

STL and Containers

Для детей до 18

Женя М.

May 16, 2016

Это миникурс (даже экспресс-курс), суть которого объяснить — что такое контейнеры и STL и как можно развлекаться с памятью и Data Structures.

(По видимому у нас будет 6-7 встреч-лекций, на которых буду рассказывать и показывать я, и п встреч на которых будете показывать вы.)

Зачёт — 100% задач.

Что такое STL

STL — (eng. Standard Template Library) — стандартная библиотека шаблонов. набор согласованных обобщённых алгоритмов, контейнеров, средств доступа к их содержимому и различных вспомогательных функций в C++. Проще говоря, это набор классов и методов, которые все видят одинаково, но могут писать по разному.

Алгоритм — ясно.

Контейнер — представитель (шаблон) класса. (?)

Более естественно — контейнер это удобный¹ и простой способ хранения связанных данных. (? Массив? Список?) Не просто хранить.

¹ДУ и РП

Первое знакомство с STL.

Vector

Vector — это C-подобный последовательный² «динамический массив».

- Гибкая длина
- Прямой доступ
- Связанное хранение

Ссылка на `Vector`(MSDN)

²Т.е. в нём не лишено смысла понятие последовательности — он сохраняет порядок элементов.